



JEUX EN BOIS

TRADITIONNELS

IDÉAL POUR PARTAGER DE JOLIS MOMENTS EN FAMILLE ! LES JEUX EN BOIS ONT L'AVANTAGE DE RÉUNIR PETITS ET GRANDS, EN INTÉRIEUR COMME EN EXTÉRIEUR !



POUR PLUS DE RENSEIGNEMENTS,
CONTACTEZ DIMITRI

06 42 98 35 05
05 62 70 02 76

LA TOUR INFERNALE



Jeu d'adresse et de réflexion dans lequel les joueurs retirent progressivement les pièces d'une tour pour les replacer à son sommet jusqu'à ce qu'elle finisse par perdre l'équilibre.

Le gagnant est le dernier joueur à avoir déplacé une pièce de bois sans faire tomber la tour.

Format XXL

L'AÉROBILLE

Jeu d'estaminet célèbre où les joueurs tirent leur bille à tour de rôle grâce à une queue de billard : le premier qui atteint un nombre de points déterminé au départ a gagné !

Dimensions : 122cm x 52cm



LE BILLARD HOLLANDAIS

Jeu de palets sur le principe du billard. Le joueur fait glisser les palets un à un dans les différents compartiments. La partie se joue en trois coups.

Le joueur qui marque le plus de points a gagné !

Dimensions : 240cm x 60cm



LE BILLARD JAPONAIS



Jeu d'adresse et de stratégie où les joueurs lancent 10 boules à la main dans le but de les insérer dans les trous marqués de points.

Le joueur qui marque le plus de points remporte la partie !

Dimensions : 240cm x 60cm

LE CALBOT



Jeu de réflexe où les joueurs doivent réussir à faire passer leur jeton derrière le but de l'adversaire. Le premier joueur qui atteint 5 points a gagné !

Dimensions : 120cm x 60cm

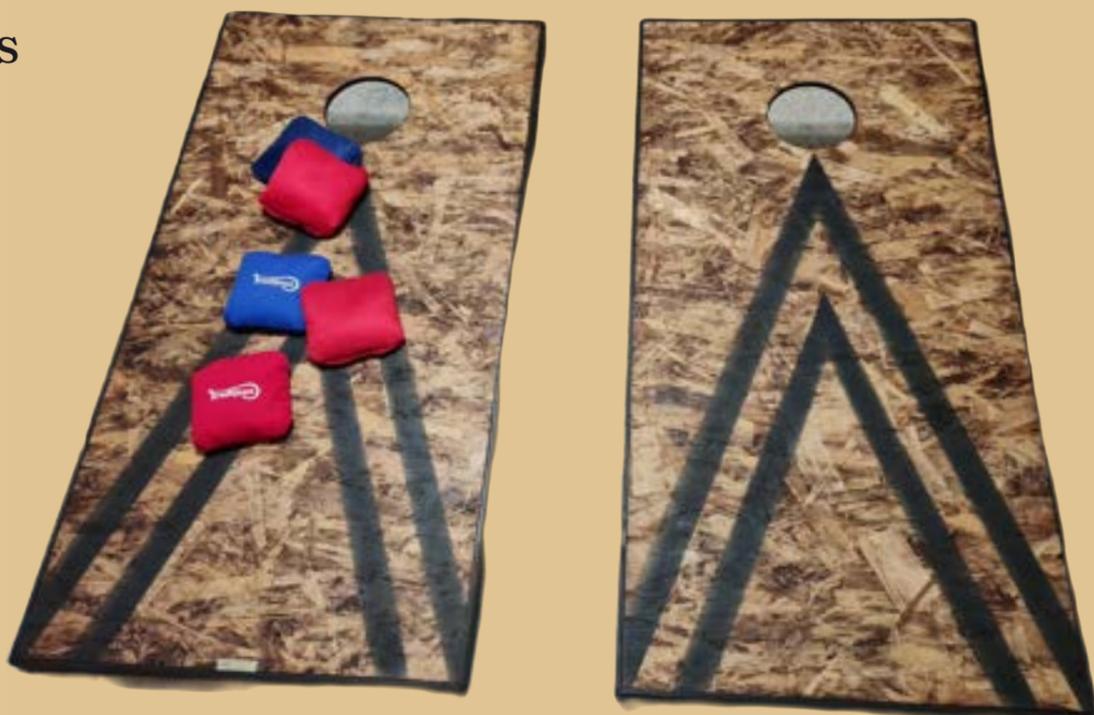
LE CORNHOLE

**Jeu passionnant et addictif
venu tout droit des USA !**

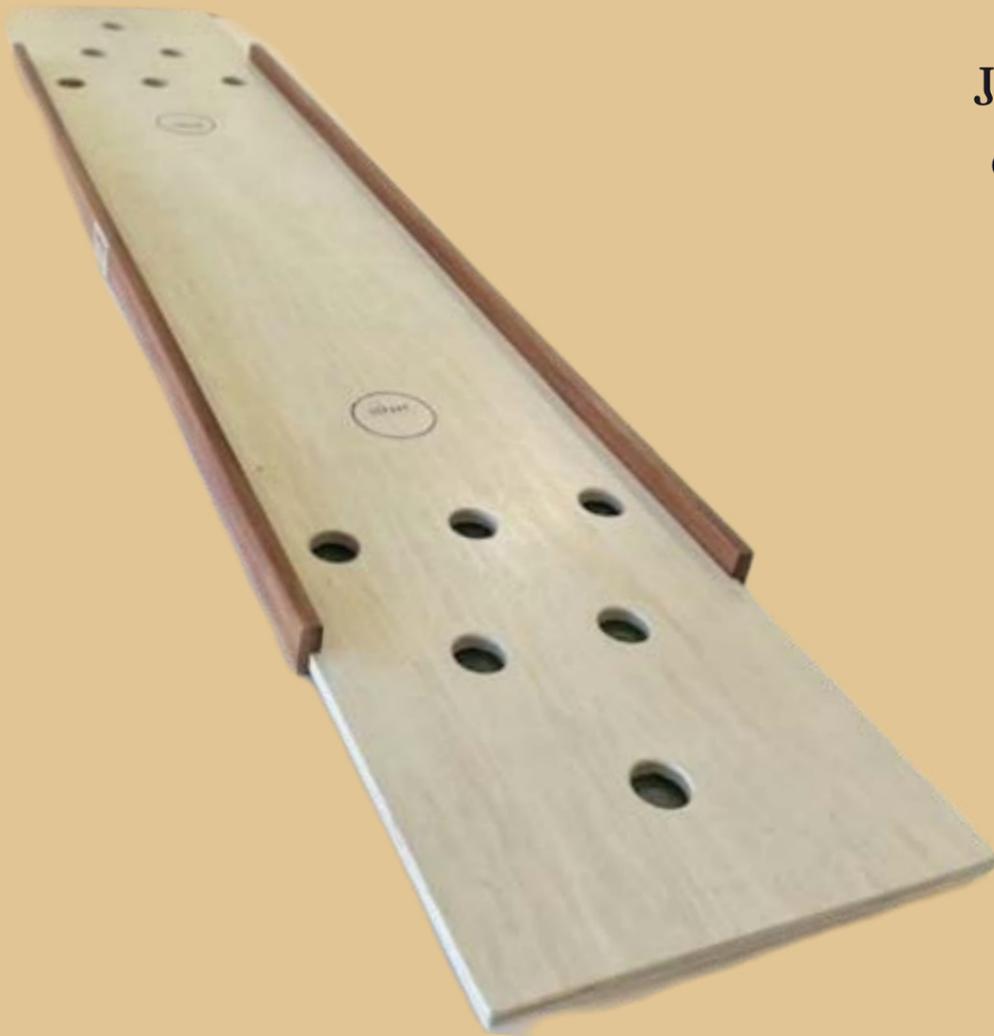
Deux planches sont posées face à face à 8m de distance, les adversaires se placent l'un face à l'autre et disposent de 4 sacs de couleur qu'ils doivent lancer sur la planche opposée. 3 points pour un sac qui tombe dans le trou, 1 point s'il reste sur la planche.

Le premier joueur qui atteint 21 points a gagné !

Dimensions : 2 planches de 120cm x 60cm



LE DOUBLE-SIX



Jeu d'adresse et de réflexion qui consiste à pousser des palets à coup de "pichenette" dans le camp adverse.

Le premier joueur qui remplit les 6 trous du camp opposé a gagné !

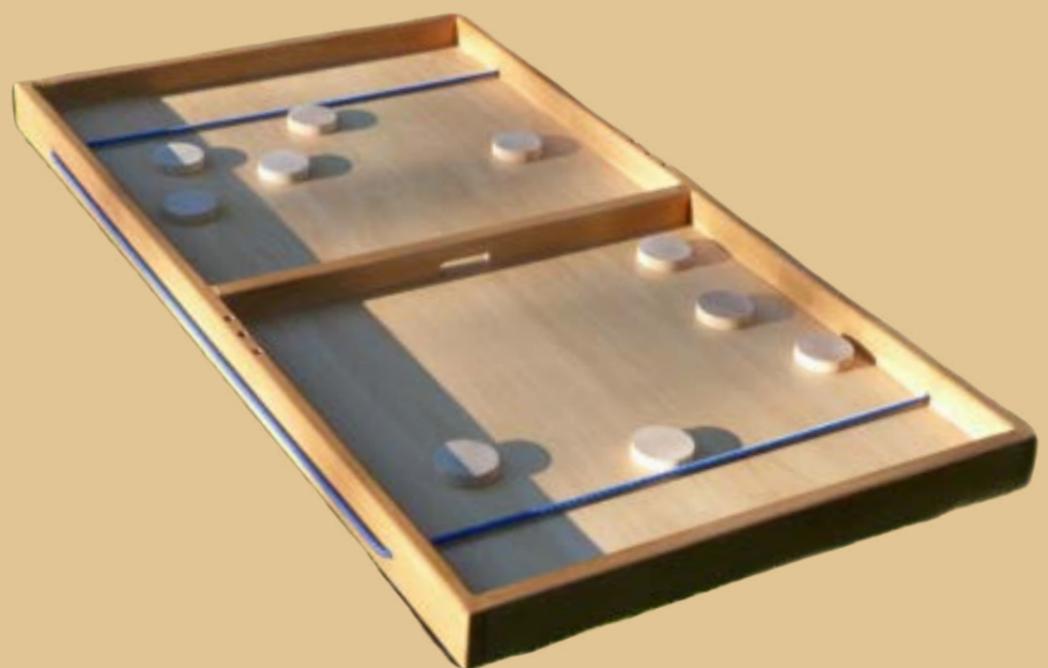
Dimensions : 240cm x 60cm

LE PASSE-TRAPPE

Appelé aussi Flitzer, ce jeu consiste à opposer deux joueurs qui doivent faire passer leurs 5 palets le plus rapidement possible dans le camp adverse à l'aide d'un élastique et à travers un seul trou.

Le premier joueur qui réussit remporte la partie !

Dimensions : 120cm x 60cm



LE FUNAMBOULE

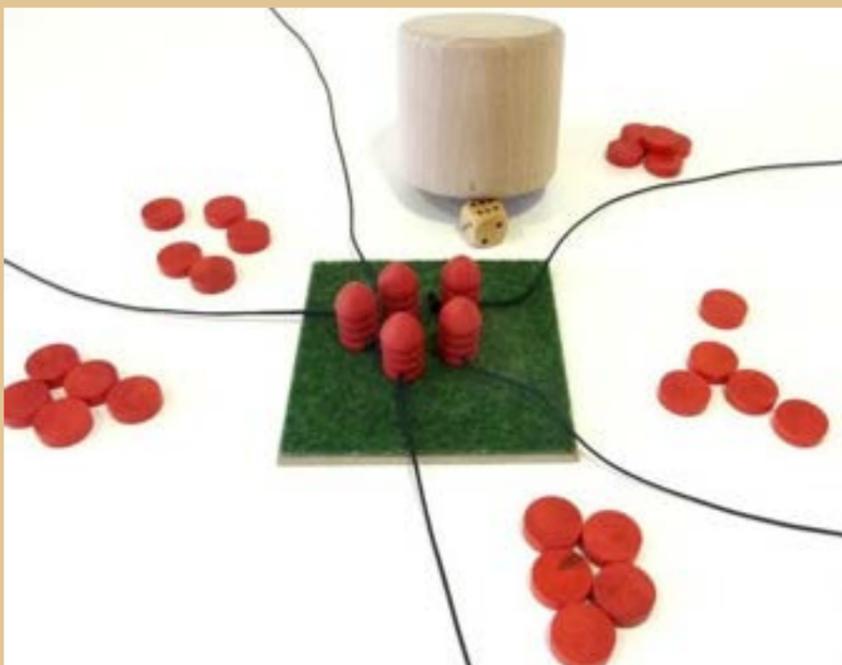


Jeu d'adresse et de coordination qui consiste à faire monter la boule le plus loin possible. Chaque joueur dispose de 5 essais.

Le joueur qui marque le plus de points remporte la partie !

Dimensions : 360cm x 60cm

LE "GARE AU LOUP"



Jeu de rapidité et de réflexe, idéal pour une bonne partie de rigolade. Les pions rouges au centre représentent les moutons qui doivent échapper au loup dès lors qu'il obtient 1 ou 6 au dé.

Le joueur qui comptabilise le plus de vies a gagné !

Dimensions table : 120cm x 60cm

LE HOCKEY



Jeu de réflexe où les joueurs doivent réussir à faire glisser leur jeton dans le but de l'adversaire.

Le premier joueur qui atteint 5 points a gagné !

Dimensions : 120cm x 60cm

LE JEU DE GALETS



Jeu d'adresse qui consiste à pousser ses 8 pions à l'aide d'une "pichenette" pour atteindre le plus grand nombre de points.
De 2 à 4 joueurs, en 5 manches.

Le joueur qui marque le plus de points remporte la partie !

Dimensions : 240cm x 60cm

LE JEU DE LA QUILLE

Jeu d'adresse qui consiste à lancer les 5 anneaux autour de la quille et de marquer le plus grand nombre de points, de 3 à 5 manches.

Le joueur qui marque le plus de points remporte la partie !



LE PALAROUGE

Jeu d'adresse qui consiste, en 4 lancers de boule, à faire tomber les quilles mais pas la rouge !

Jeu en 3 manches.

Chaque quille tombée vaut 1 point, celui qui atteint l'objectif en une manche gagne 8 points. Le joueur qui marque le plus de points remporte la partie !



Dimensions : 240cm x 60cm

LE PIÈGE DOUBLE

Jeu d'adresse et de coordination qui consiste à emmener la bille jusqu'en haut en suivant le tracé sur la planche.

Le joueur qui y arrive sans tomber dans un piège a gagné !

Dimensions : 120cm x 60cm



LE PLATEAU D'ÉQUILIBRE



Jeu d'adresse et de motricité fine qui consiste à placer des pièces sur un plateau en équilibre. Le joueur qui le fait basculer et fait tomber des pièces est éliminé.

Le joueur qui remporte la partie est celui qui réussit à placer toutes ses pièces ou qui comptabilise le plus de points !

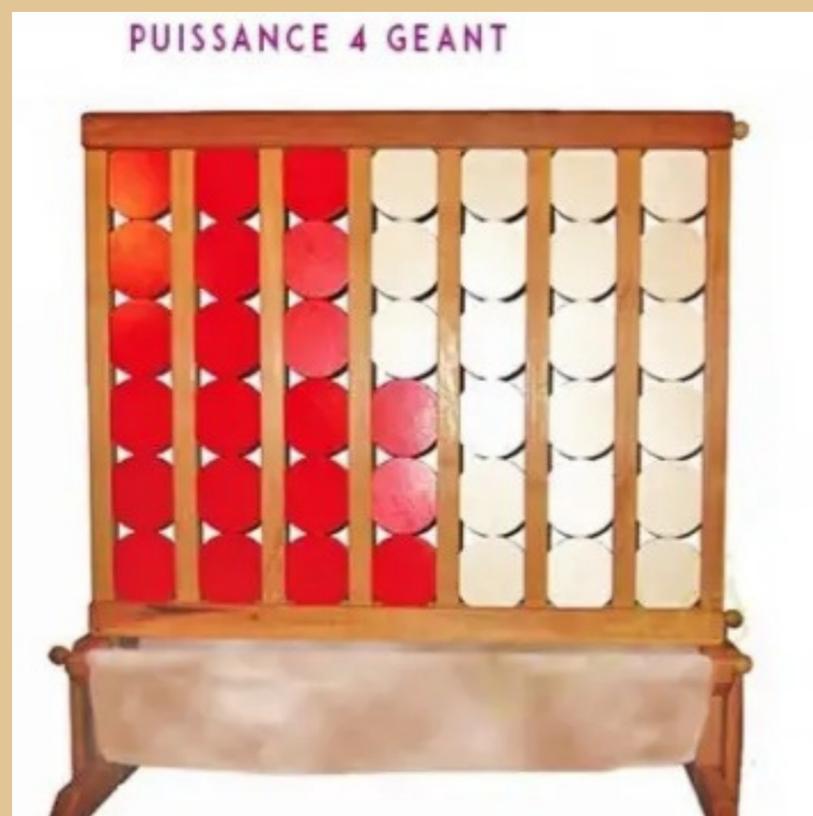
Dimensions : 61cm x 61cm x 49cm

LE PUISSANCE 4

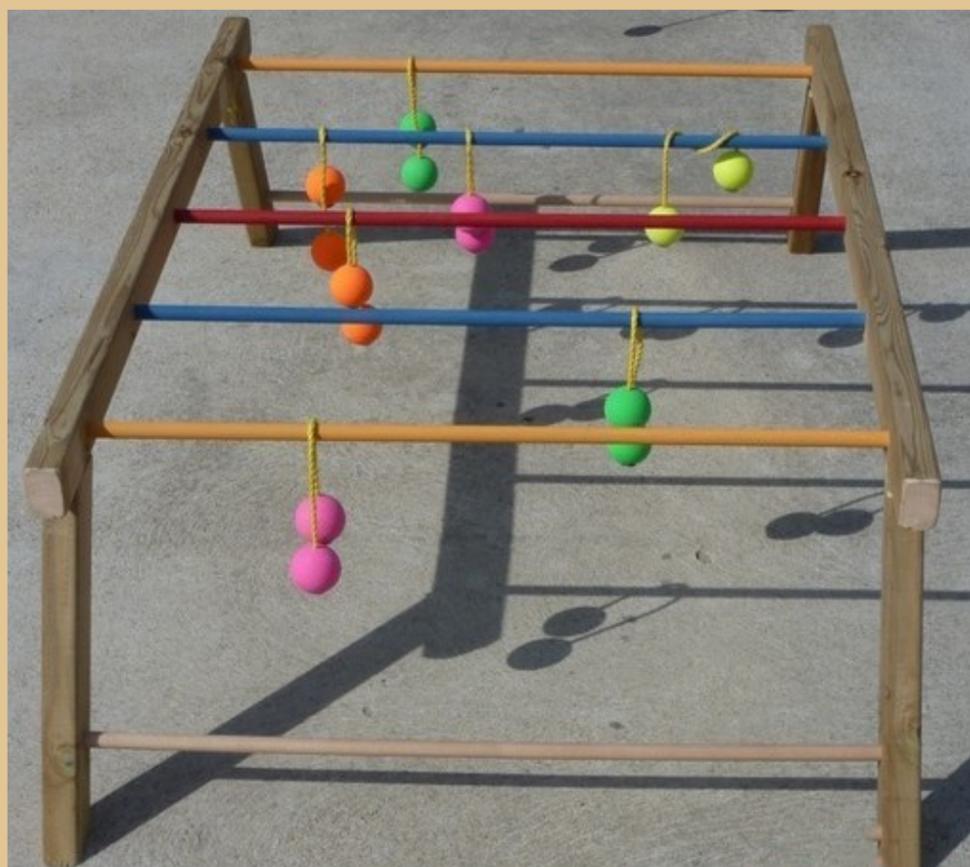
Jeu de stratégie indémodable !
Chaque joueur place des pions de sa couleur entre les cloisons.

Le joueur qui remporte la partie est celui qui réussit à aligner 4 pions en diagonale, à l'horizontale ou à la verticale.

Dimensions : 110cm x 90cm x 90cm



LE ROULMABOUL



Jeu d'adresse qui consiste à lancer des bi-boules autour de rondins colorés correspondant à des points.

Chaque joueur place des pions de sa couleur entre les cloisons.

Le joueur qui atteint les 100 points en premier remporte la partie !

Dimensions : 140cm x 90cm x 50cm

LE JEU DES BÂTONNETS



Jeu de réflexion et de stratégie mis en valeur dans le jeu TV “Fort Boyard” où chaque joueur doit enlever à tour de rôle 1, 2 ou 3 bâtonnets.

Le joueur qui enlève le dernier bâton a perdu !

Dimensions : 122cm x 41cm

LES QUILLES FINLANDAISES



Jeu de précision et de coordination qui consiste à faire tomber des quilles numérotées à l'aide d'un lanceur.

Le joueur ou l'équipe qui atteint 50 points exactement en premier remporte la partie !